CRITERIUM FEDERAL JEUNES

EPREUVE INDIVIDUELLE DEPARTEMENTALE FEDERALE



RESPONSABLE

Laurent CARDINE

Objectif de la compétition :

Faire progresser les bons joueurs du département et les qualifier pour la régionale.

REGLEMENT:

Article 1 : conditions de participation

La compétition est ouverte à tous les joueurs ou joueuses licencié(e)s traditionnels F.F.T.T

Article 2 : formule et qualification à l'échelon supérieur

La constitution des divisions départementales est établie en tenant compte des points Critérium obtenus à l'issue de la saison précédente.

Pour chaque division des joueurs et joueuses qui participent pour la 1ère fois ou qui reprennent après une saison d'absence pourront être intégrés en fonction de leur classement joueur dans une division autre que la dernière de leur catégorie.

3] DEROULEMENT SPORTIF:

Pour toute la compétition les parties se déroulent au meilleur des 5 manches.

Les poules sont établies selon les points de la saison précédente et en intégrant les nouveaux inscrits en fonction de leur classement pour le 1er tour et selon le classement du tour précédent pour les 2ème, 3ème et 4ème tour de la saison en cours, en cas d'ex æquo, priorité au plus jeune.

La formule de la compétition est celle figurant en annexe - choix B

Pour les autres divisions ou si les départementales 1 ne sont pas complètes les formules sont fixées selon le nombre de joueurs de la division:

de 3 à 6 joueurs, la formule de la compétition est celle figurant en annexe - choix D

de 7 à 12 joueurs, la formule de la compétition est celle figurant en annexe - choix C

de 13 à 16 joueurs, la formule de la compétition est celle figurant en annexe - choix B

de 17 à 24 joueurs, la formule de la compétition est celle figurant en annexe - choix A

Si dans une catégorie le nombre d'inscrits est inférieur à 4, les joueurs jouent les poules avec la catégorie d'âge inférieure ou supérieure. Un classement de la poule est effectué pour chaque catégorie en neutralisant les parties des joueurs de catégorie différente. Les joueurs se rencontrent ensuite dans un tableau regroupant uniquement les joueurs de la même catégorie.

Pour ces divisions la formule retenue pour chaque tour sera communiquée lors de l'envoi des listes. En cas de forfaits sur ces divisions la modification de formule sera notifiée aux joueurs en début d'épreuve.

4] MONTEES ET DESCENTES :

a) A l'échelon départemental 1, montent à l'échelon régional :

- M18 le premier M18

- M15 le premier M15

- M13 le premier M13

- M11 le premier M11

- M9 le premier M9

- D11 la première D11

- D13 la première D13

Si les D13 et D11 jouent dans le même tableau, les premières de chaque catégorie (la 1ère des D13 et la première des D11) monteront à l'échelon régional.

b) A l'échelon départemental 2, 3 ou 4 montent en division supérieure :

Le nombre de montées est fonction du nombre de joueurs de la division :

de 3 à 8 joueurs : 2 montées de 9 à 16 joueurs : 4 montées

de 17 à 32 joueurs : 6 montées

Si la division supérieure est incomplète, des montées supplémentaires permettront de les compléter.

Les descentes sont fonction des descentes de l'échelon supérieur et des montées de l'échelon inférieur.

5] FORFAITS:

a) Les forfaits devront être déclarés avant la date limite annoncée sur les convocations.

b)

- b.1) Tout joueur déclarant forfait avec certificat médical sera maintenu à l'échelon pour lequel il était qualifié.
- b.2) Tout joueur déclarant forfait sans certificat médical sera rétrogradé à l'échelon inférieur
- c) Tout forfait non déclaré et non excusé par écrit entraînera soit :

6] ABANDON:

Tout joueur ne disputant pas une partie (autre que la première partie) comptant pour le tableau final, le tableau de classement, un barrage ou une partie de classement ou abandonnant au cours de celle-ci, est considéré battu pour la partie ou les parties qui lui reste (nt) à disputer et marque les points en fonction de la place obtenue.

Tout joueur ne disputant pas sa première parti du tableau pour lequel il est qualifié à l'issue des poules marque 0 point pour le tour considéré.

FORMULES POSSIBLES POUR L'EPREUVE

A- Groupe de 24 joueurs (6 poules de 4 joueurs) :

Dans chacune des 6 poules de 4, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 4.

A l'issue des poules, les 1er et 2ème de chaque poule jouent les places 1 à 12, les 3ème et 4ème les places 13 à 24. Les joueurs sont placés dans un tableau de 32 joueurs KO de la manière suivante :

- le premier de la poule 1 en n°1, le premier de la poule 2 en n°2, les premiers des poules 3 et 4 par tirage au sort intégral aux numéros 3 ou 4 et les premiers des poules 5 et 6 par tirage au sort intégral aux numéros 5 ou 6.
- les deuxièmes des poules, par tirage au sort intégral aux numéros 7 à 12 dans l'autre demi-tableau de leur premier de poule respectif.
- le troisième de la poule 1 en n°17, le troisième de la poule 2 en n°18, les troisièmes des poules 3 et 4 par tirage au sort intégral aux numéros 19 ou 20 et les troisièmes des poules 5 et 6 par tirage au sort intégral aux numéros 21 ou 22.
- -les quatrièmes des poules, par tirage au sort intégral aux numéros 23 à 28 dans l'autre demi-tableau que leur troisième de poule respectif.

B- Groupe de 16 joueurs (4 poules de 4 joueurs) :

Dans chacune des 4 poules de 4, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 4.

A l'issue des poules, les joueurs sont placés dans un tableau de 16 joueurs KO de la manière suivante :

- le premier de la poule 1 en $n^{\circ}1$, le premier de la poule 2 en $n^{\circ}2$, les premiers de la poule 3 et 4 par tirage au sort intégral aux numéros 3 et 4.
- les deuxièmes par tirage au sort intégral aux numéros 5 à 8 dans l'autre demi-tableau de leur premier respectif.
- les troisièmes aux numéros 9 à 12 dans le même demi-tableau que leur deuxième de poule mais dans le quart opposé. Les perdants du premier tour et les 4èmes des poules sont placés dans un tableau de classement (places de 9 à 16) de la manière suivante :
- les quatrièmes aux numéros 13 à 16 dans le demi-tableau opposé de leur troisième de poule respectif.

C- Groupe de 12 joueurs (2 poules de 6 joueurs) :

Dans chacune des 2 poules de 6, tous les joueurs se rencontrent et sont classés de 1 à 6.

A l'issue des poules, les 1er et 2ème de chaque poule jouent les places 1 à 4, les 3ème et 4ème les places 5 à 8 et les 5ème et 6ème les places 11 à 12.

Pour les places 1 à 4 le 1er de la poule A rencontre le 2ème de la poule B et le 1er de la poule B rencontre le Bème de la poule B0. Ensuite les B1 vainqueurs se rencontrent pour les places B2 vainqueurs se rencontrent pour les places B3 et B4.

Idem pour les places 5 à 8 avec les 3ème et 4ème de poule.

Idem pour les places 9 à 12 avec les 5ème et 6ème de poule.

D- Groupe de 3, 4, 5 ou 6 joueurs (1 poule):

Dans la poule tous les joueurs se rencontrent.

E- Groupe de 18 joueurs (2 poules de 4 et 2 poules de 5) :

Cette formule ne sera utilisée qu'en cas de forfait ou repêchage de dernière minute et qu'une D2 ou D3 se retrouverait avec trop peu de joueurs. Les joueurs de cette division seront intégrés à la division supérieure.

A l'issue des poules les 1er, 2ème, 3ème et 4ème de poules se rencontreront comme expliqué dans la formule C. Les 2 joueurs 5ème de poules se rencontreront pour jouer les places 17 et 18.

AMENDES si absence non prévenues et non justifiées 5€